

6A modulis. Tvarių renginių valdymas

1. Įvadas

6A modulyje pateikiama medžiaga mokytojams, norintiems integruoti žiedinės ekonomikos temą į profesinio mokymo programas, susijusias su renginių organizavimo paslaugų teikimu. Skyriuje pagrindinis dėmesys skiriamas renginių pristatymui ir skirtingiems jų tipams; pagrindinėms tvarių renginių savybėms ir elementams; nagrinėjama kodėl renginiai turėtų būti tvarūs ir kaip ŽE principai gali būti pritaikoma organizuojant renginius.

Šios pamokos metu mokiniams svarbu suprasti žiedinės ekonomikos potencialą organizuojant turizmo renginius.

2. Mokymosi tikslai

Žinios	Suprasti turizmo renginių valdymo svarbą ir žiedinės ekonomikos principų integravimo galimybes.
Igūdžiai	Identifikuoti žiedinės ekonomikos potencialą organizuojant turizmo renginius.
Kompetencijos	Taikyti žiedinės ekonomikos principus planuojant ir organizuojant renginius.
EKS lygis	Mokymo turinys labiausiai pritaikytas integruoti į 4 lygio profesinio mokymo programas (pagal EKS)

3. Pamokos planas

Žemiau pateikiamoje lentelėje siūlomas pamokos planas 4 lygio profesinio mokymo programoms.

Metodas	Aprašymas	Siūloma trukmė, min.
Diskusija	<p>Diskusijos pradžioje profesijos mokytojui siūloma mokiniams pateikti ir kartu aptarti apibrėžimus, sąvokas, kurios kartu su jų šaltiniais turėtų būti žinomos ir naudojamos jos metu.</p> <p>Rekomenduojami diskusijos klausimai:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ar mokiniai sieja „žiedinės ekonomikos“ sąvoką su renginių sektoriumi? - Ar mokiniai žino pavyzdžių, kaip medžiagų / išteklių atkūrimas prisidėjo prie renginių organizavimo sektoriaus ekonominio augimo? - Ar mokiniai suvokia žiedinės ekonomikos principų diegimo svarbą renginių turizme? 	30

Pristatymas pagal pateiktį	Temos apžvalga	60
	Mokymosi tikslai	
	Problema	
	Sprendimas	
	Renginių tipai	
	Tvarių renginių organizavimas	
	Diskusija	
	Renginių valdymo galimybės	
	Renginio planavimo elementai	
	Kodėl planuojanti kitą renginį reikėtų laikytis žiedinės ekonomikos principų?	
	Diskusija	
	Santrauka	
	Žinių patikrinimas	